

Diplomado en Ciberseguridad

JUSTIFICACIÓN

Con el paso de los años, hemos sido testigos de miles de vulnerabilidades e incidentes espectaculares en lo que respecta a la seguridad de los sistemas de cómputos, tales como robos y fugas de información. Estos incidentes muestran que nuestra sociedad depende de sistemas computacionales seguros y confiables. Por tanto, es muy importante formar a los interesados en temas relacionados con la ciberseguridad, en particular, las existentes soluciones y retos para asegurar los datos en los sistemas computacionales.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- Proponer, definir y establecer políticas para garantizar confidencialidad, integridad y disponibilidad de recursos informáticos en la organización.
- Proponer y definir mecanismos y herramientas para implementar políticas de seguridad en la organización
- Identificar, evaluar y proponer controles para los riesgos asociados a un sistema de información
- Realizar análisis de vulnerabilidades y pruebas de penetración a sistemas de información de una organización.
- Diseñar y evaluar sistemas informáticos teniendo en cuenta objetivos de seguridad bien definidos.

METODOLOGÍA

El enfoque será netamente teórico-práctico. Se privilegiará las estrategias de aprendizaje activo y las estrategias usadas estarán enmarcadas en la metodología del aprendizaje en línea (Aprendizaje Colaborativo, Aprendizaje basado en retos y en casos). Ahora bien, desde la interacción entre alumnos y docente se fortalecerá la colaboración, modelado y apropiación de las TIC, donde es importante el acompañamiento no solo sincrónico, sino también garantizando estrategias para la autorregulación del trabajo asincrónico, logrando consigo el andamiaje de consejos, conceptos, estrategias y aplicabilidad de las prácticas eficaces de Ciberseguridad.

Cabe mencionar que, desde esta perspectiva, el estudiante tendrá un rol que cumplir: Antes, durante y después de la sesión sincrónica.

CONTENIDO

MÓDULO 1 INGENIERÍA DE SEGURIDAD

1. Conceptos y definiciones relativos

- a. Conciencia de inseguridad
- b. Ciberamenazas, Ciber conflictos, Cibercrimen, Ciberterrorismo y Ciberguerra
- c. Procesos de ingeniería que utilizan principios de diseño seguro
- d. Conceptos fundamentales de los modelos de seguridad
- e. Modelos de evaluación de seguridad

2. Amenazas y Vulnerabilidades

- a. Definiciones
- b. Tipos de programas maligno y otras amenazas cibernéticas
- c. Vulnerabilidades de los sistemas basados en la web
- d. Vulnerabilidades de los sistemas móviles
- e. Amenazas emergentes

3. Criptografía

- a. Criptografía simétrica
 - i. Cifrado simétrico por bloques (e.g. AES)
 - ii. Cifrado Simétrico de flujo (e.g. Salsa y Chacha)
- b. Criptografía asimétrica
 - i. Criptosistemas basados en factorización.
 - ii. Criptosistemas basados en el logaritmo discreto.
 - iii. Firmas Digitales.
- c. Técnicas para proteger la integridad de los datos
 - i. Funciones hash criptográficas,
 - ii. Códigos de autenticación de mensajes.
 - iii. Firmas Digitales.
- d. Técnicas para proveer cifrado autenticado.
- e. Protocolos de intercambio de llaves autenticado.

4. Seguridad física

- a. Dispositivos integrados y vulnerabilidades de los sistemas ciber físicos
- b. Ataques del canal lateral
- c. Dispositivos resistentes a manipulación

MÓDULO 2. SEGURIDAD EN LAS REDES Y COMUNICACIONES

1. Ataques en redes de comunicaciones

- a. Ataques en protocolos de capa aplicación
 - i. DNS Spoofing, DNS Poisoning, DNS tunneling
 - ii. Active Directory Exploitation
 - iii. Ataques a Remote Desktop Protocol (RDP)
- b. Ataques en protocolos de capa sesión
 - i. Ejemplos de ataques contra el protocolo TLS
 - ii. Secuestro SSH (SSH Hijacking)
- c. Ataques en protocolos de capa transporte
 - i. Ataque de inundación Syn
 - ii. Secuestro TCP (TCP Hijacking)
 - iii. Ataques de inundación UDP
- d. Ataques en protocolos de red
 - i. Falsificación de IPs (IP Spoofing)
 - ii. Ataques de fragmentación de IP (IP fragmentation attacks)
- e. Ataques en redes LAN alámbricas e inalámbricas:
 - i. DHCP Rogue, DHCP Starvation attacks, ARP spoofing, Mac Flooding.
 - ii. Password cracking WPA/WPA2

2. Protocolos de comunicación seguros

- a. IPsec, SSH, VPNs, SSL/TLS, Tor
- b. Autoridades certificadoras e infraestructura de llave pública.

3. Componentes de red seguros

- a. Proxies
- b. Firewalls: Primera, segunda y tercera generación
- c. Intrusion Detection Systems (IDS) e Intrusion Prevention Systems (IPS)
- d. Host-Based IPS
- e. Honeypots
- f. Firewall UTM.
- g. Next-Generation Firewalls.

4. Diseño de arquitectura de red segura

- a. Segmentación de redes.
- b. Redes privadas
- c. Topologías seguras de red
- d. Modelo de confianza-zero usando seguridad perimetral basada en software
- e. Seguridad en sistemas windows y linux

5. Seguridad en ambientes nube

- a. Fundamentos de computación en la nube
- b. Seguridad en Amazon Cloud
- c. Seguridad en Microsoft Azure
- d. Seguridad en Google Cloud
- e. Recomendaciones y buenas prácticas para asegurar ambientes nube.

MÓDULO 3. SEGURIDAD EN EL DESARROLLO DE SOFTWARE

1. Seguridad de software bajo nivel

- a. Vulnerabilidades bajo nivel
 - i. Organización de la memoria
 - ii. Inyección de código
 - iii. Vulnerabilidades de formatos de cadenas
- b. Defensas contra vulnerabilidades de bajo nivel
 - i. Aseguramiento de la memoria
 - ii. Seguridad de tipo
 - c. Otras técnicas de ataques
 - i. Programación orientada a retornos (ROP)

2. Seguridad de aplicaciones web

- a. Análisis de las 10 vulnerabilidades más populares según OWASP.
 - i. Controles accesos rotos (Broken Access Control).
 - ii. Fallos criptográficos (Cryptographic Failures).
 - iii. Inyección (Injection)
 - iv. Diseño inseguro (Insecure Design).
 - v. Configuración inadecuada de la seguridad (Security Misconfiguration).
 - vi. Componentes desactualizados y vulnerables (Vulnerable and Outdated Components).
 - vii. Fallos en el proceso de identificación y autenticación (Identification and Authentication Failures).

- ix. Fallos de monitoreo y en el registro de eventos (Security Logging and Monitoring Failures).
- x. Peticiones falsas del lado del servidor (Server-Side Request Forgery)

3. Ciclo de vida de vulnerabilidades

- a. Identificación de vulnerabilidades
 - i. Investigación de vulnerabilidades
 - ii. Revelación de vulnerabilidades
 - iii. Mercado de vulnerabilidades
- b. Bases de datos y sistemas de puntajes de vulnerabilidades
- c. Evaluación de vulnerabilidades
- i. Tipos de vulnerabilidades
- ii. Clasificación de vulnerabilidades
- d. Evaluación de Riesgos
- e. Remediación de vulnerabilidades
- f. Verificación de remediaciones
- g. Monitoreo de vulnerabilidades

4. Desarrollo Seguro de Software

- a. Modelamiento de amenazas
- b. Requerimientos de seguridad
- c. Metodologías para diseño de software Seguro
- d. Principios para el desarrollo seguro de software.
 - i. Favorecer simplicidad
 - ii. Confiar con renuencia
 - iii. Defensa en profundidad, monitoreo y rastreabilidad.

5. Técnicas de Análisis de Software

- a. Revisión de código
- b. Análisis estático
- c. Análisis dinámico
- d. Ingeniería inversa.

MÓDULO 4: PRUEBAS DE PENETRACIÓN

1. Pruebas de seguridad

- a. Pruebas de penetración
- b. Tipos de pruebas de penetración
- c. Metodologías para pruebas de penetración
- d. Diseño de una prueba de penetración

2. Recolección de información y Enumeración de servicios. (KALI)

- a. Recolección de información pasiva: Google Hacking, Shodan, Maltego.
- b. Recolección de información activa: Enumeración DNS, SMTP, SNMP
- c. Escaneo vulnerabilidades

3. Penetración

- a. Fuzzing
- b. Buffer Overflows e inyección de código.
- c. Ataques del lado del cliente: Usando aplicaciones HTML y Microsoft Office
- d. Exploits públicos.
- e. Metasploit Framework

4. Escalamiento de privilegios

- a. Ejemplos de escalamiento de privilegios en Windows
- b. Ataques de diccionarios

5. Mantenimiento del acceso

- a. Port forwarding
- b. Entunelamiento DNS, HTTP y SSH (DNS, HTTP y SSH tunneling).
- c. Movimiento lateral con RDP
- d. Movimiento lateral con SSH

EXPERTO FACILITADOR

JOSÉ MÁRQUEZ DÍAZ

Ingeniero de Sistemas de la Universidad del Norte, Magister en Ciencias Computacionales de ITESM (Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey) en asocio con la UNAB y PhD en Ingeniería de Sistemas y Computación de Universidad del Norte. Profesor Tiempo Completo del Departamento de Ingeniería de Sistemas en pregrado y postgrado

DURACIÓN DEL PROGRAMA

120 HORAS

MODALIDAD

REMOTO