Bases de Participación

Invitamos a los estudiantes y profesores de la comunidad UNINORTEÑA, a vincularse a estas Olimpiadas Recreativas Interprogramas donde se pondrán a prueba a una nueva forma de movimiento, pensamiento y creatividad.

Las Olimpiadas consisten en competencias lúdicas y recreativas: Super Math/Desafio de Colores, Super Match/Dominó. Pruebas que deberán pasar en equipo (conformados por hombres y mujeres del mismo programa) haciendo uso de sus habilidades tanto físicas como mentales. Son actividades diseñadas con el propósito de que todos los participantes puedan realizarlas sin importar su nivel de entrenamiento. Solo se necesita una buena actitud y el trabajo en equipo!

Se pretende congregar a todos los Programas Académicos en estos super matchs.

Objetivos

- Promover el sentido de pertenencia entre los estudiantes y sus programas académicos.
- Brindar un espacio alegre y de sana competencia para el desarrollo de habilidades físicas y socioemocionales
- Afianzar las relaciones de los estudiantes con sus compañeros de programa, profesores, directivas del programa que permita una integración de la comunidad

Fecha y lugar de realización

10, 12 y 19 de septiembre.

Super Math/Desafio de Colores: cancha de futbol, Bloque M

Super Math/Dominó: Bambú de estudiantes #1

Cómo se conformarán los equipos?

Super Match/Desafio de Colores

Por programa se podrán inscribir máximo 1 equipo conformados por 30 personas (máximo). Los equipos deben estar conformados por estudiantes de ambos sexos, ya que en cada prueba debe haber mínimo 4 mujeres participando; y que sean de diferentes semestres (Entre los 30 estudiantes deberán haber mínimo 3 estudiantes de primer ingreso). Cada equipo podrá nombrar hasta dos profesores como capitanes. Los miembros del equipo deberán usar camisetas iguales del color de su programa. En cada prueba, los equipos deberán rotar sus participantes entre los 30 inscritos previamente, manteniendo siempre el mínimo de mujeres participando. El máximo de equipos que se aceptarán en la primera fase es de 24 equipos. Para aceptar la participación de los equipos, éste debe tener por lo menos 18 personas inscritas.

Super Match/Dominó

Para el torneo de dominó podrán participar hasta tres (3) parejas por programa. Se recibirán hasta 60 parejas. (Las primera parejas inscritas y confirmadas de cada programa).

Requisitos de participación

Estudiantes de pregrado y/ó postgrado, debidamente matriculados en el respectivo Programa académico que representan. Estudiantes que estén cursando dos programas deben escoger el programa al que estarán representando. ***No se permite un estudiante inscrito en diferentes programas.***

Pueden participar profesores y/ó colaboradores que **tengan relación directa con el programa académico**.

La pruebas del Super Match/Desafio de Colores se han organizada de tal manera que participan 10 personas por equipos, el equipo deberá alternar siempre entre sus miembros incluyendo al capitán.

Inscripciones:

Las inscripciones deben realizarse en forma oficial a través de los siguientes formularios y estarán abiertas **del 20 al 25 de agosto:**

Super Match/Desafio de Colores : https://forms.office.com/r/U0dQP712kB

Super Match/Dominó: https://forms.office.com/r/f8hWPM9m0Y

Sistema de competencia

Para el Super Match/Desafio de Colores,

1. Se hará una fase inicial clasificatoria, donde los equipos se enfrentarán de manera aleatoria. Serán 6 rondas de 8 carrilles. De cada ronda clasificará un (1) equipo. En esta fase cada equipo

realizará 3 pruebas. Por cada prueba, el primero que gane se lleva **7 puntos**, el **segundo 5** y el **tecero 3 puntos**. Al final de cada ronda, en caso de haber empate entre los grupos cumplida las tres pruebas, se realizará una prueba rápida que definirá la clasificación entre los grupos empatados.

2. Los equipos clasificados a la segunda ronda (6) realizarán 3 pruebas en esta fase, en donde sumarán puntajes de acuerdo con el orden de llegada o de cumplimiento de las pruebas. Se harán 2 rondas de 3 carriles y de cada ronda clasificará un equipo para la gran final. Al final de cada ronda, en caso de haber empate entre los grupos cumplida las tres pruebas, se realizará una prueba rápida que definirá la clasificación entre los grupos empatados.
3. La final entre los dos equipos con mayores puntajes de cada ronda, constará de tres pruebas. En cada prueba, el equipo va sumando al puntaje acumulado en las tres fases, por lo que el ganador será el que acumule la mayor cantidad de puntos durante las tres fases.

En total son tres fases: Tierra/ Aire / Agua

Fase Tierra: 10 de septiembre (mañana/tarde)

Fase Aire: 12 de septiembre (tarde)

Fase Agua: 19 de septiembre (mañana)

Nota: Es importante que todos los equipos en cada una de las pruebas cumplan con el mínimo de participantes (10) y que 4 de estos sean mujeres.

Cada equipo estará acompañado por un juez quién velará que el equipo cumpla y realice las pruebas de la mejor forma, siguiendo las indicaciones dadas y no cometan infracciones.

Los equipos deberán realizar las pruebas en el menor tiempo posible y cumpliendo con las reglas de cada juego. En caso que no las cumpla se penaliza con tiempo.

Para el Super Match/Dominó,

Se disputará un juego de tres partidas para cada confrontación y gana el juego quien gane dos de tres partidas. Sale siempre el doble seis. Se podrán inscribir hasta 70 parejas conformadas por estudiantes de todos los programas. Por programa podrán inscribir hasta cautro parejas máximo. El primer día juegan todos y van clasificando hasta quedar 8 parejas que jugarán la final el segundo día.

Todas las parejas se citarán el día viernes 12 de septiembre (tarde). La final se realizará el viernes 19 de septiembre (tarde).

Premiación

El equipo ganador ganará un Trofeo y medalla. El equipo que ocupe el segundo puesto ganará trofeo.

La pareja ganadora en Dominó ganará Trofeo y medalla, y el segundo puesto ganará trofeo.

Se realizará el día viernes 12 de septimebre en la Clausura.

Uniformidad

Es obligatorio que las parejas y equipos cuenten con la camiseta igual del color de su programa.