

UNIVERSIDAD DEL NORTE
Departamento de Matemáticas y Estadística.
Álgebra Lineal.

Resumen temas del final 2020-30

I. Norma vectorial. Ortogonalidad.

4. Norma vectorial, ortogonalidad

- Si $v \in \mathbb{R}^n$,

$$\|v\| = \sqrt{v \bullet v} = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + \cdots + v_n^2} \quad (7)$$

- **Propiedades básicas.** Si $v, w \in \mathbb{R}^n$, $\alpha \in \mathbb{R}$, entonces:

$$\begin{aligned} \|v\| &\geq 0, & \|v\| = 0 &\iff v = (0, 0, \dots, 0) \\ \|\alpha v\| &= |\alpha| \|v\| \\ |v \bullet w| &\leq \|v\| \|w\| & \text{Desigualdad de Cauchy- Schwarz} \\ \|v + w\| &\leq \|v\| + \|w\| & \text{Desigualdad triangular} \end{aligned}$$

- **Ángulo entre vectores.** Si v, w son vectores no nulos en \mathbb{R}^n , el ángulo entre los dos es el único ángulo $\theta \in [0, \pi]$ tal que

$$\text{Cos}(\theta) = \frac{v \bullet w}{\|v\| \|w\|} \quad (8)$$

- Dos vectores no nulos son **perpendiculares** si y solo si el ángulo entre los dos es $\frac{\pi}{2} \text{rad.}$ (90°).
- Dos vectores cualesquiera $v, w \in \mathbb{R}^n$ son **ortogonales** si y solo si $v \bullet w = 0$.
- Si v, w son no nulos y θ es el ángulo entre los dos, entonces θ es:
 - (a) Agudo, si y solo si $v \bullet w > 0$.
 - (b) Recto, si y solo si $v \bullet w = 0$.
 - (c) Obtuso, si y solo si $v \bullet w < 0$.
- Si $S \subseteq \mathbb{R}^n$, $S \neq \emptyset$, el **complemento ortogonal** de S es el conjunto de todos los vectores de \mathbb{R}^n que son ortogonales a todos los elementos de S . Se nota S^\perp y es un subespacio de \mathbb{R}^n .

- Si $S = \{v_1, v_2, \dots, v_m\}$ es un conjunto finito, entonces S^\perp es el subespacio solución del sistema homogéneo $m \times n$ con matriz ampliada

$$\left(\begin{array}{c|c} v_1 & 0 \\ v_2 & 0 \\ \vdots & \vdots \\ v_m & 0 \end{array} \right).$$

- En particular, $\{(0, 0, \dots, 0)\}^\perp = \mathbb{R}^n$. Y si $v \neq 0$, entonces $\{v\}^\perp$ tiene dimensión $n - 1$. En particular, si $(a, b) \neq (0, 0)$, entonces

$$\{(a, b)\}^\perp = \langle(-b, a)\rangle = \langle(b, -a)\rangle$$

es el espacio de todos los vectores ortogonales al vector (a, b) .

- Si $v = (v_1, v_2, v_3), w = (w_1, w_2, w_3)$ son vectores l.i de \mathbb{R}^3 , entonces el complemento ortogonal del conjunto formado por tales vectores; es decir, el espacio de todos los vectores ortogonales a ambos, es generado por el **producto cruz** de v y w

$$v \times w = \left(\begin{array}{cc} \left| \begin{array}{cc} v_2 & v_3 \\ w_2 & w_3 \end{array} \right|, & - \left| \begin{array}{cc} v_1 & v_3 \\ w_1 & w_3 \end{array} \right|, & \left| \begin{array}{cc} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{array} \right| \end{array} \right)$$

- Un vector $v \in \mathbb{R}^n$ es **vector unitario** si y solo si $\|v\| = 1$. Si $v \neq (0, 0, \dots, 0)$, el vector

$$u_v = \left(\frac{1}{\|v\|} \right) v \tag{9}$$

es unitario y se denomina **vector unitario direccional** de v o, simplemente, **dirección** de v . Dos vectores no nulos v, w son **paralelos**, notado $v \parallel w$, si y solo si $u_w = \pm u_v$.

- Si $v, w \in \mathbb{R}^n - \{0_{\mathbb{R}^n}\}$, son equivalentes.

- $v \parallel w$.
- v y w son múltiplos escalares (no nulos) uno del otro.
- El ángulo entre v y w es 0 o π (180°).

II. Vectores en \mathbb{R}^2 y \mathbb{R}^3

1. **Segmentos dirigidos.** Para $n \in \{1, 2, 3\}$, \mathcal{E}_n denotará al espacio geométrico n -dimensional. Así, $\mathcal{E}_1, \mathcal{E}_2$ y \mathcal{E}_3 denotan, respectivamente, la recta, el plano y el espacio tridimensional euclidianos. Existe una correspondencia biunívoca (biyección) entre el espacio geométrico \mathcal{E}_n y el espacio algebraico \mathbb{R}^n , la cual se consigue mediante la introducción de un sistema de coordenadas n -dimensional.

- (a) Un segmento dirigido en \mathcal{E}_n es un par ordenado de puntos (P, Q) . La **magnitud** de un segmento dirigido (P, Q) es la distancia de P a Q . Si $P=Q$ se tiene un segmento dirigido nulo. Para un segmento dirigido (P, Q) , con $P \neq Q$, la dirección está dada por los ángulos formados con las direcciones positivas de los ejes coordenados.

- (b) Dos segmentos dirigidos son equivalentes si son ambos nulos o, en caso de no serlo, tiene igual magnitud y dirección. La clase de equivalencia de un segmento dirigido (P, Q) es el conjunto de todos los segmentos equivalentes a (P, Q) . Se tiene el resultado:

$$(P, Q) \equiv (R, S) \iff Q - P = S - R$$

donde identificamos los puntos con sus coordenadas. Así, describimos todo elemento de la clase por medio de un vector $Q - P$ en \mathbb{R}^2 o \mathbb{R}^3 . Cada elemento de la clase es un representante de la misma. El representante o representación regular es el representante con punto inicial en el origen. La magnitud y la dirección de los elementos de la clase (representantes de la clase) corresponden a la **norma** y a la **dirección** (vector unitario) del vector que describe la clase.

- (c) Para todo vector $v \in \mathbb{R}^n$ se tiene $v = \|v\|u_v$, donde u_v es el vector unitario direccional (dirección) de v y $\|v\| = \sqrt{v \bullet v}$.
- (d) Si v, w son vectores no nulos en \mathbb{R}^n , el ángulo entre ellos es el único ángulo $\theta \in [0, \pi]$ tal que

$$\cos\theta = \frac{v \bullet w}{\|v\|\|w\|} \quad (10)$$

Para $n = 2, 3$ es el menor ángulo que forman las representaciones regulares de v y w .

2. Paralelismo y ortogonalidad..

- (a) Si $v, w \in \mathbb{R}^n - \{O\}$, $n = 2, 3$, entonces

$$v \parallel w \iff u_w = \pm u_v \quad (11)$$

$$\iff w = \alpha v, \alpha \neq 0 \quad (12)$$

$$\iff \text{El ángulo entre los dos es } 0 \text{ o } \pi \quad (13)$$

$$v \perp w \iff \text{El ángulo entre los dos es } \frac{\pi}{2} \quad (14)$$

$$\iff v \bullet w = 0 \quad (15)$$

- (b) **Colinealidad:**

Tres puntos distintos $P, Q, R \in \mathcal{E}_n$ son colineales $\iff \overrightarrow{PR} = \alpha \overrightarrow{PQ}$

3. **Ecuaciones vectoriales de rectas:** Dados un punto P y un vector v , paralelo a la recta (un vector no nulo tal que todo representante anclado en un punto de la recta queda contenido en la misma) una ecuación vectorial para la recta es

$$S = P + tv, t \in \mathbb{R}, \quad (16)$$

donde S es un punto variable ((x, y) o (x, y, z) , según el espacio geométrico).

4. Las coordenadas de los puntos que dividen a un segmento dado \overline{PQ} en n partes iguales ($n \geq 2$) vienen dadas por (ver figura 1)

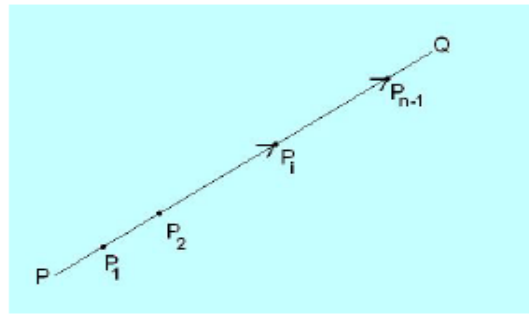


Figure 1: Coordenadas de P_i .

$$P_i = P + \frac{i}{n} \overrightarrow{PQ}, \text{ para } i = 1, 2, \dots, n-1. \quad (17)$$

5. Ecuaciones de planos.

Ecuación vectorial: Si P es un punto del plano y v, w son un par de generadores del plano (dos vectores no nulos y no paralelos entre sí, pero paralelos al plano) una ecuación vectorial para el plano es

$$S = P + tv + sw, t, s \in \mathbb{R} \quad (18)$$

Ecuación cartesiana: Si $n = (a, b, c)$ es una normal al plano indicado (un vector no nulo ortogonal a todo vector paralelo al plano), una ecuación para el plano es

$$n \bullet S = n \bullet P \quad (19)$$

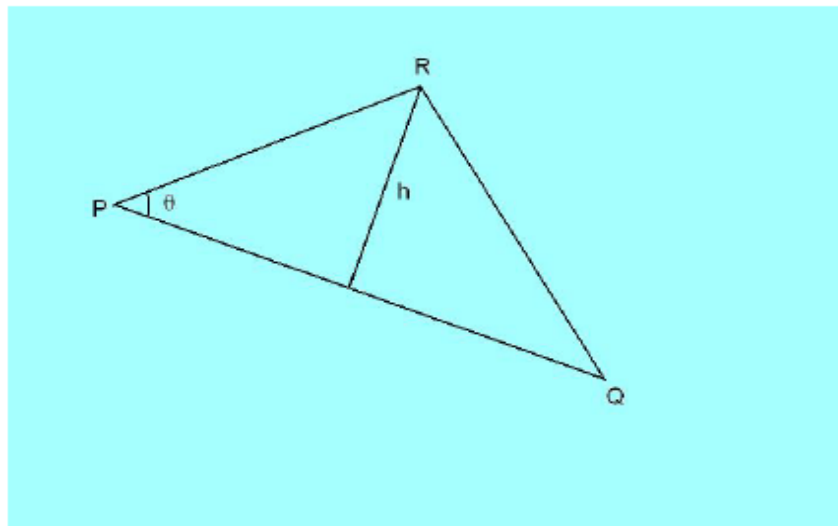
Si $P(x_0, y_0, z_0)$ y $ax_0 + by_0 + cz_0 = n \bullet P = d$ la ecuación (19) se convierte en

$$ax + by + cz = d \quad (20)$$

Si v y w son generadores del plano, entonces toda normal al plano es de la forma $\alpha(v \times w)$, con $\alpha \neq 0$.

7. Áreas, perímetros, ángulos interiores de un triángulo.

Si P, Q y R son puntos no colineales en \mathcal{E}_n entonces son los vértices de un triángulo. En la figura 5 se tiene



- θ es el ángulo entre los vectores \overrightarrow{PQ} y \overrightarrow{PR} (o entre \overrightarrow{QP} y \overrightarrow{RP}) por lo que

$$\cos \theta = \frac{\overrightarrow{PQ} \cdot \overrightarrow{PR}}{\|\overrightarrow{PQ}\| \|\overrightarrow{PR}\|}.$$

- El perímetro del triángulo es $\|\overrightarrow{PQ}\| + \|\overrightarrow{PR}\| + \|\overrightarrow{QR}\|$.
- Para el área, a , del triángulo, tenemos varias opciones, en la primera de ellas h , la altura, es la distancia de R a la recta que pasa por P y Q :

$$\begin{aligned} a &= \frac{\|\overrightarrow{PQ}\| h}{2} \\ &= \frac{\|\overrightarrow{PQ}\| \|\overrightarrow{PR}\| \text{Sen } \theta}{2} \\ &= \frac{\|\overrightarrow{PQ} \times \overrightarrow{PR}\|}{2} \end{aligned}$$

En la última opción, si los puntos están en el plano (\mathcal{E}_2), se puede identificar el plano con el subespacio $\{(x, y, 0) | x, y \in \mathbb{R}\} \simeq \mathbb{R}^2$