

1. Identificación de la asignatura

División: Humanidades y Ciencias Sociales

Departamento: Economía

Nombre de la asignatura: Tópicos de microeconomía Avanzada: Diseño de Mecanismos

Código de la asignatura: ECO64023

Nivel de la asignatura (Pregrado, Postgrado): Postgrado

Requisitos (Código y nombre de la asignatura): Microeconomía avanzada ECO44007

Número de créditos de la asignatura: 3

No. de horas teóricas: 36

No. de horas prácticas: N/A

No. de horas tutoriales: N/A

Idioma de la asignatura: español
(Español, Inglés, Alemán, francés, otros)

Modalidad de la asignatura: Presencial
(Presencial, Virtual, Híbrido, otros)

2. Descripción de la asignatura.

Este curso busca profundizar en la teoría del diseño de mecanismos. Buscando que el estudiante reconozca de qué trata el diseño de mecanismos y la teoría básica detrás de diseños sencillos.

3. Justificación.

4. Objetivo general de la asignatura.

Esta asignatura se orientará a:

Presentar los temas básicos del diseño de mecanismos y su aplicación para el diseño de subastas.

5. Resultados de Aprendizaje u Objetivos Específicos:

Al finalizar la asignatura, los estudiantes deben estar en capacidad de:

Formalizar mecanismos, diferenciar las propiedades de las funciones de elección social, e identificar las propiedades de los modelos de subasta y las características necesarias para su diseño.

6. Temas de la asignatura.

1. Conceptos fundamentales del diseño de mecanismos
2. Conceptos de solución en teoría de juegos
3. Teoría de incentivos
4. Formalización de mecanismos
5. Propiedades de la función de elección social
6. Propiedades de los mecanismos
7. Principio de revelación
8. Teoría de subastas: subastas de primer precio, subasta Holandesa, subastas de segundo precio y subasta inglesa.
 - a. Modelo de valor privado independiente
 - b. Comportamiento en las subastas
 - c. Comparación de los ingresos en las subastas
 - d. Mecanismo de revelación directa compatible en incentivos

7. Bibliografía Básica de la asignatura.

- Tilman Borgers, An Introduction to the Theory of Mechanism Design, available at <http://www-personal.umich.edu/~tborgers/>
- Andreu Mas-Colell, Michael D. Whinston, Jerry R. Green, Microeconomic Theory, 1995, Oxford University Press

Otros libros de apoyo:

- Drew Fudenberg, Jean Tirole, Game Theory, 1991, MIT Press
- Roger Myerson, Game Theory: Analysis of Conflict, 1997, Harvard University Press
- Efe Ok, Real Analysis with Economic Applications, 2007, Princeton University Press
- Vijay Krishna, Auction Theory, 2009, Academic Press
- Halsey Royden, Real Analysis, 1988, Prentice Hall