

Descubre cómo el Diseño y la Arquitectura pueden mejorar el mundo.

RETO: ¿Cómo imaginas a Barranquilla en el 2100?

Dirigido a: Estudiantes de octavo a doce grado, de las Instituciones Educativas del Departamento del Atlántico.

Modalidad: Virtual

Metodología: Durante este encuentro, se reunirán los equipos representantes de las instituciones educativas, a realizar un ejercicio de creatividad para dar respuesta a problemas actuales de nuestro país, según las áreas temáticas definidas.

FASE 1: APERTURA DE INSCRIPCIONES

- El estudiante debe estar matriculado en un colegio del Departamento del Atlántico cursando entre 8° y 12°
- Para que este equipo participe en “Creators Challenge”, su idea/solución creativa debe estar relacionada con la temática propuesta en la página web del evento y además el/la líder del equipo deberá ser estudiante del colegio según la categoría.
- Para inscribirse, es necesario conformar equipos de 3 estudiantes, que deberán llenar completamente el formulario de inscripción del concurso (on-line, hacer click donde dice “inscríbete aquí”). **Sólo se debe diligenciar un formulario por equipo.**
- En la inscripción, el estudiante deberá relacionar un contacto de su colegio que avalará la inscripción.

La inscripción se confirmará una vez sean validados estos requisitos.

FASE 2: DESARROLLO DE TALLERES Y CONCURSO

- Los equipos inscritos en el concurso deberán asistir a los talleres virtuales, para formular su idea y elaborar un pitch (presentación de su solución), según los horarios estipulados por el concurso y durante las semanas que dura esta fase. **Mínimo una (1) persona por equipo (aunque lo ideal sería que fueran todos los integrantes) deberá participar en los talleres para poder presentar su propuesta en la siguiente fase.**
- Los estudiantes tendrán asesorías distintas a los talleres, con pares estudiantiles (estudiantes actuales de los programas de Arquitectura, Diseño Industrial y Diseño Gráfico de la Universidad del Norte).

FASE 3: ENTREGA DE LAS PROPUESTAS

- Cada equipo podrá presentar sus propuestas desarrolladas a lo largo de los talleres y asesorías, a través de una presentación en formato de vídeo, cuya duración será de 5 minutos.
- En este video el equipo tendrá la oportunidad de presentar su solución mediante cualquiera de las siguientes opciones: maquetas, modelos, dibujos, fotografías, presentación, póster.
- La entrega se realizará de manera asincrónica a través un formulario que será compartido días antes de la finalización de los talleres.

FASE 4: REVISIÓN DE JURADOS Y PREMIACIÓN

- Los jurados tendrán una semana para revisar y evaluar las propuestas.
- En la premiación se elegirá un equipo ganador por categoría.

MAYORES INFORMES
creators@uninorte.edu.co